

LE BRIDGE*Ne jouez pas avec le feu*

| | |
|--------|--------|
| ♠ 8762 | ♠ A543 |
| ♥ D643 | ♥ AR2 |
| ♦ A | ♦ 32 |
| ♣ RV84 | ♣ AD32 |

Les enchères
(EO vulnérables)

| | | | |
|----|----|----|----|
| N | E | S | O |
| 3K | X | 4K | X* |
| - | 4P | - | - |
| - | | | |

* Le contre d'ouest, dans cette situation, n'est pas punitif. Il s'agit de permettre à son partenaire de choisir la bonne couleur pour jouer la manche.

Sud entame le 4 de carreau pour l'As du mort. C'est à vous de jouer...

Ce problème vous est proposé par l'Amicale Bridge de Montélimar - Maison des services publics - 1 av. St Martin

Solution : Le seul risque est une mauvaise répartition des atouts (assez probable après les enchères) car tout le reste est gagnant. Si vous tirez l'As de pique et pique sans précaution, le ciel va vous tomber sur la tête. Sud va prendre et épuiser vos atouts quand Nord ne fournit plus. Il rejouera ensuite carreau pour 6 de chute !! Soyez plus prudent. Commencez par un coup à blanc à pique. Coupez le retour carreau (aucun autre ne vous gêne) et maintenant tirez l'As de pique pour découvrir le mauvais partage. Il ne vous reste plus qu'à raccourcir le flanc en tirant vos levées maîtresses.

La défense ne fera que
trois atouts et c'est tout....

les 4 jeux

| | |
|------------|--------|
| ♠ V | |
| ♥ 85 | |
| ♦ RDV10987 | |
| ♣ 965 | |
| ♠ 8762 | ♠ A543 |
| ♥ D643 | ♥ AR2 |
| ♦ A | ♦ 32 |
| ♣ RV84 | ♣ AD32 |
| ♠ RD109 | |
| ♥ V1097 | |
| ♦ 654 | |
| ♣ 107 | |