

## LE BRIDGE

*Un peu d'imagination et le tour est joué....*

♠ 53	♠ A876	<i>les enchères</i>
♥ V1093 ■	♥ AD4	N E S O
♦ V1052	♦ ARD	1P X - 2C
♣ D42	♣ AV3	- 3SA - -
		-

Nord entame du Roi de pique. Vous laissez passer le premier pique et vous prenez la Dame de l'As, Sud ayant fourni le 4 puis le 2. Vous n'avez que 6 levées directes et cela ne va sans doute pas être facile, mais ne vous plaignez pas, c'est vous qui l'avez voulu et votre partenaire aurait pu avoir un jeu bien pire... Retrouvez vos manches....

*Ce problème vous est proposé par l'Amicale Bridge de Montélimar - Maison des Services Publics - 1 av. St Martin*

**Solution** : Commencez par trois coups de carreau (Nord défausse le 2 de cœur au 3<sup>e</sup> tour). Et maintenant ? Vous ne pouvez pas aller au mort sans chuter tout de suite (Nord a obligatoirement les deux Rois qui vous manquent). Alors, rendez la main à pique ! Nord encaissera ses piques maîtres et vous défausserez le 3 de trèfle sur le dernier. Au mort, il faudra jeter un trèfle et deux cœurs. Nord est obligé de vous donner le reste ! Vérifiez ! Il est obligé de jouer sous son Roi de cœur ou sous son Roi de trèfle et dans les deux cas vous laisserez filer sur le mort pour pouvoir ensuite tirer le valet de carreau puis faire l'impasse dans la couleur où vous n'aurez pas défaussé sur le Valet de carreau. Nord n'a pu faire que 4 levées à pique. Moralité : on peut aussi placer la main à SA, même si c'est plus rare qu'à la couleur.... !

*les 4 jeux*

	♠ RDV109
	♥ R62
	♦ 86
	♣ R107
♠ 53	♠ A876
♥ V1093 ■	♥ AD4
♦ V1052	♦ ARD
♣ D42	♣ AV3
	♠ 42
	♥ 875
	♦ 9743
	♣ 9865