

Les grands principes Faites comme sur une ouverture au palier de 1, en un peu plus sérieux.

Des deux joueurs en défense (le numéro 2 et 4), qui possède une courte dans la couleur de barrage qui devra se monter le plus actif.

I - les interventions du numéro 2.

1°) Le contre d'appel

3♣ ou 3♦ 7 cartes en majeure peuvent suffire, si vous détenez : un singleton ou un doubleton nul dans la couleur d'ouverture et un jeu non minimum.

2°) L'intervention par une couleur.

couleur Sieme et une bonne ouverture

on ne fait pas un **barrage sur un barrage**. Exemple on ouvre de 3♥ Vous avez A V 9 6 5 4 3 à ♠ et rien à coté Passez et mettre 4♠ si No 4 contre

3°) L'intervention par 3Sa

main balancée forte de 16 à 19 H, une tenue dans la couleur de barrage est suffisante, à condition qu'elle permette un laisser-Passer

Une main comportant une mineure longue et un arrêt dans la couleur du barrage peut convenir

4°) L'intervention avec un jeu bicolore.

Il s'agit ici de bicolore au moins 5-5 Elles promettent des jeux forts et des couleurs de bonne qualité. Si vous jugez votre main insuffisante pour une enchère bicolore, contenez-vous d'annoncer une des deux couleurs (la majeure en priorité).

a) sur l'ouverture de 3♠

4Sa est un bicolore 5♣ et 5♦ mineur

4♣ (cue-bid) est un bicolore 5♥ et une mineure indéterminée 5♣ ou 5♦

No 4 4SA pour demander la mineure

b) sur l'ouverture de 3♥

4Sa est un bicolore 5♣ et 5♦ mineur

4♥ (cue-bid) est un bicolore 5♣ et une mineure indéterminée 5♣ ou 5♦

No 4 4SA pour demander la mineure

c) sur l'ouverture de 3♦

4♦ (Michaels cue-bid) est un bicolore 5♥ et 5♠ majeur

d) sur l'ouverture de 3♣

4♣ (cue-bid) est un bicolore 5♦ et 5♥

4♦ (Michaels cue-bid) est un bicolore 5♥ et 5♠ majeur. **Attention**

5°) Défense contre l'ouverture de 3Sa. *Cette enchère de 3Sa, montre une longueur mineure affranchie*

Contre d'appel orienté bien sûr vers les majeures

4♣ est un bicolore 5m' et 5♥

No 4 4SA pour demander la mineure

La presence de As Roi Dame permet de connaitre

4♦ est un bicolore 5♥ et 5♠ majeur

la mineure de l'ouvreur

4♥ ou 4♠ ou 5T ou 5K unicolore naturel

Attention vous etes à l'entame

II - Les réveils du numéro 4.

1°) Le réveil par contre.



Ce contre d'appel promet au moins 3 cartes à ♥ et ♠, avec la présence du singleton mineure, il n'est pas nécessaire d'avoir un gros jeu.

2°) Le réveil par une couleur.

Cette enchère est naturelle, bien sur elle ne dénie pas une valeur d'ouverture

3°) Le réveil par 3Sa

Elle provient en général d'une main balancée forte de 14 à 15 H peuvent suffire. La présence d'une longue est recommandée. L'enchère répond aux mêmes critères qu'en position numéro 2 une tenue dans la couleur de barrage est suffisante à condition qu'elle permette un laisser-passer

4°) Le réveil bicolore

Ce sont les mêmes que ceux pratiqués en intervention par le joueur No2

Un cas particulier

Sud Ouest Nord Est

Passé 3♥ ou 3♠ Passé Passé

3Sa après un passé initial est un petit bicolore mineur ♠ et ♦

3SA

III – la suite des enchères.

1°) Réponse au contre d'appel du No 2

Sur l'ouverture de Jusqu'à 8 points H réponse au palier minimum >8H mettre la manche

Sur l'ouverture de Jusqu'à 8 points H réponse au palier minimum >8H mettre la manche > 12H mettre

Sur l'ouverture de pensez au contrat de avec des mains de 10 à 13 points, une mauvaise maj de 4 cartes et un bon arrêt dans la clr adverse

2°) Réponse à l'intervention de 3Sa

Devant cette situation, il faut être relativement prudent. Cette intervention, ne garantit pas forcément un jeu régulier.

				Stayman ne sera employé qu'avec 9 cartes en maj et (ou) une main d'au moins 12 points permettant de réussir 4Sa
				Texas ♥ plutôt 6 cartes ou jeu bicolore
	3SA	Pass		Texas ♠ plutôt 6 cartes ou jeu bicolore
				Texas pour l'autre mineure (main encourageante)

				Texas ♦
	3SA	Pass		Texas impossible, jeu tricolore (4-4-4-1, 5-4-4-0 ou 5-4-3-1)
				Texas ♠ la réponse de 4Sa indique un misfit et sert à freiner les ardeurs du partenaire.
				Texas ♣.
				Texas ♦
				Texas ♥.
				Texas impossible, jeu tricolore (4-4-4-1, 5-4-4-0 ou 5-4-3-1)
				Texas ♣.

Résumé Défense contre les barrages

3♣

contre 12+ 7 cartes en Maj singleton souhaité

3♦ 3♥ 3♠ 4♥ 4♠ 5♦ enchère nat

3SA 16+ + Arret + une mineure longue

4♣ bicolore 5♦ et 5♥ ou 5♦ et 5♠

4♦ bicolore 5♥ et 5♠

3♦

contre 12+ 7 cartes en Maj singleton souhaité

3♥ 3♠ 4♥ 4♠ 5♣ enchère nat

3SA 16+ + Arret + une mineure longue

4♣ bicolore 5♠ et 5♥ ou 5♠ et 5♣

4♦ bicolore 5♥ et 5♠

3♥

contre 12+ 4 cartes ♠ singleton souhaité

3♠ 4♠ 5♣ 5♦ enchère nat

3SA 16+ + Arret + une mineure longue

4♣ bicolore 5♠ et 5♣

4♦ bicolore 5♦ et 5♠

4SA bicolore mineure

3♠

contre 12+ 4 cartes ♥ singleton souhaité

4♥ 5♣ 5♦ enchère naturelle

3SA 16+ + Arret + une mineure longue

4♣ bicolore 5♠ et 5♥

4♦ bicolore 5♦ et 5♥

4SA bicolore mineure

3SA

contre Contre d'appel orienté vers les maj

4♣ bicolore 5m' et 5♥

4♦ bicolore 5♥ et 5♠

4♥ 4♠ 5m' enchère naturelle

Les réveils du numéro 4.

3♣ **3♦**

Pass

Pass

contre 12+ 7 cartes en Maj singleton souhaité

3♥ **3♠** **4♥** **4♠** enchère naturelle

4♣ bicolore 5m' et 5♥ ou 5m' et 5♠

4♦ bicolore 5♥ et 5♠

3♣ **3♦** **3♥** **3♠**

contre

Pass

0- 8 H réponse minimum

>8H mettre la manche

3SA des mains de 10 à 13 points, une mauvaise maj de 4 cartes et un bon arrêt dans la clr adverse

3♣ **3♦**

3SA

Pass

4♣ Stayman avec 9 cartes en maj et (ou) au moins 12 H permettant de réussir 4SA

4♦ Texas ♥ plutôt 6 cartes

4♥ Texas ♠ plutôt 6 cartes

4♠ Texas autre mineure (main encourageante)

3♥

3SA

Pass

4♣ Texas ♦

4♦ Texas impossible, jeu tricolore

4♥ Texas ♠

4♠ Texas ♣.

3♠

3SA

Pass

4♣ Texas ♦

4♦ Texas ♥.

4♥ Texas impossible

4♠ Texas ♣.

Attention les enchères

4♣ **4♦** **4SA**

sont toujours des bicolores

sauf sur 3SA du partenaire