

Intervention des adversaires sur notre 1SA par :

Si Stayman contrôlé			
N	E	S	W
1SA	-	2T	X
Avec arrêt T On parle XX = pour les jouer 2K = pas de Maj 2C/P = 4 cartes 2SA = les 2 maj			
Pas d'arrêt T on passe Ou 3T = 4C et 4♠ Mini 3K = 4C et 4P Maxi Doubleton ♣			
N	E	S	W
1SA	-	2T	X
passe 2M = 4 cartes arrêt ♣ 2SA = les 2 Maj arrêt ♣ 3M = 5M et 4M' arrêt ♣ XX = nouveau Stayman pas arrêt ♣			
N	E	S	W
1SA	-	2T	X
passe 3M fit mini / 4 M fit maxi possibilité de 3 cartes 2SA ½ arrêt ♣ ½ arrêt = Dxx ou Vxx			
N	E	S	W
1SA		2T	X
passe Texas ♣ pour ♥ / ♦ pour ♠			
N	E	S	W
1SA		2T	X
passe ¾ Texas ♣ pour ♥ ♦ pour ♠			

si le Texas est contrôlé			
N	E	S	W
1SA		2 Texas	X
passe si non fitté XX = fit 3ème sans arrêt Texas 2M = fitté M + arrêt Texas			
intervention naturelle ou en Texas. Rubensohl			
N	E	S	W
1SA	2X	2K / 2C / P = naturel faible 5 cartes X = 9H tendance Stayman pas de contrôle de X 2SA / 3T / 3K / 3C = Texas 9H et + Texas impossible = Stayman 9H et + et contrôle de X 3P = Demande arrêt X	
avec intervention en bicolore : Rubensohl			
N	E	S	W
1SA	Bicolore	X/XX du jeu 8H et + Enchère au palier de 2 Nat /faible 2SA/ 3T/ 3K/ 3C = Texas Texas impossible = Stayman 3SA = pour les jouer	
Intervention 2♣ Landy			
N	E	S	W
1SA	Landy	2K = naturel faible X = Punitif pour une maj 2SA / 3T = Texas 2C / P = tenue C / P 3SA = naturel avec arrêt Majeures	
Intervention Contre unicolore			
N	E	S	W
1SA	X	On oublie Le contre 2T Stayman Texas	