

- 1 - **Feuille de Convention SEF**
Système de base

Les ouvertures

Majeure 5^{ème}, Meilleure mineure (aménagée).

2♣ **Forst indéterminés.**

2♦ **Forcing de manche.**

1Sa : 15-17H.

2Sa : 20-21H.

Ouvertures faibles.

2♥ 6 cartes à ♥ faible (5H-10H)

2♠ 6 cartes à ♠ faible (5H-10H)

Les inférences (en réponse)

1♣ 2♦ **Bicolore 5♥et 5♠ (faible).**

1♣/1♦ 2♥ 6 cartes à ♥ faible.

1♣/1♦/1♥ 2♠ 6 cartes à ♠ faible.

Barrages

3♣/3♦ unicolore à la couleur ♣ ou ♦.

3♥/3♠ unicolore à la couleur ♥ ou ♠.

3Sa unicolore à ♣ ou ♦ affranchie.

4♣/4♦ unicolore à ♣/♦ (barrage).

4♥/4♠ unicolore à ♥/♠ (barrage).

4Sa **Bicolore mineur** ♣ et ♦.

Le Flanc

A Sans Atout

Entame

Tête de séquence

ARxx ARx

ARVxx ARV10

ARV9

RDVxxx RD10xx

RDV10

RDV9 RD109

DV10x(x) DV9x(x)

ADVxx

RDx RDxx

V109x V108x

V10x

RV10x(x) AV10xx

A109xx

R109xx D109xx

1098x 1097x

10x

9xx 98xx

D9x

4^{ème} meilleure : dans les couleurs intéressantes.

Autres : HXX XX HxxX xXxx xxxXx

Pair/impair dans la couleur du partenaire

- **Signalisation sur l'entame**

Sur le roi : déblocage d'un honneur ou parité.

Sur l'As ou la Dame : **grosse carte refus/petite carte appel.**

Autres situations : parité ou déblocage.

- **En cours du jeu :**

Contre attaque : petit prometteur.

Sur l'As ou la Dame : grosse carte refus/ petite carte appel.

- **Défausse :** Leventhal

A la Couleur

- **Entame**

Tête de séquence (sauf AR secs : le Roi).

Sur l'As ou la Dame : **grosse carte appel/petite carte refus.**

Sinon pair impair

xxX HxXx xXxx xxxxX

- **En cours du jeu**

Contre attaque : petit prometteur.

- **Défausse** 1° appel direct.

Mise à jour le 24/11/2016.

- 2 - **Développements**

Sur l'ouverture de 1Sa (15-17H)

1Sa 2♣ **Stayman** 4 paliers (avec une majeure).

2♦ pas de majeure.

2♥/2♠ 4 cartes à ♥/4 cartes à ♠.

2Sa 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.

Séquences spécifiques

1Sa 2♣ (Stayman).

2♦ 2♥/2♠ 5 cartes à ♥/♠ et 7-8H (en misère dorée).

1Sa 2♣ (Stayman).

2♦ 3♥ Bicolore majeur 5♠ et 4♥ (forcing Manche).

3♠ Bicolore majeur 5♥ et 4♠ (forcing Manche).

1Sa 2♦/2♥ 2♥/2♠ Texas (3♥/3♠ si maxi avec 4 atouts).

2♠/3♣ 3♣/3♦ Texas Mineur à ♣ / à ♦.

2Sa sans 4♥ et 4♠ 8H voir 9H (laid).

3♥ Unicolore 6 cartes 14HL et + ambition chelem.

3♠ Unicolore 6 cartes 14HL et + ambition chelem.

4♣ Bicolore mineur ♣ et ♦.

4♦ Bicolore majeur ♥ et ♠.

4Sa Quantitative (16-17H).

Séquences spécifiques

1Sa 2♠ (Texas ♣).

2Sa fitté avec 3 cartes à ♣ avec 1 Honneur.

3♣ non fitté.

1Sa 2♣ (Stayman).

2Sa (4♥ et 4♠) 4♣ Texas pour les ♥.

4♦ Texas pour les ♠.

Sur l'ouverture de 2Sa (20-21H)

2Sa 3♣ **Stayman** 4 paliers.

3♦ sans majeure(s) par 4.

3♥ 4 cartes à ♥.

3♠ 4 cartes à ♠.

3Sa 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.

Séquences spécifiques

2Sa 3♣ (Stayman)

3♦ 3♥ 5 cartes à ♠ (avec 4♥).

3♠ 5 cartes à ♥ (avec 4♠)

3Sa je cherchais une majeure.

2Sa 3♦ 3♥ Texas Majeur ♥.

3♥ 3♠ Texas Majeur ♠.

3Sa conclusion.

4♣ Bicolore mineur ♣ et ♦.

4♦ Bicolore majeur ♥ et ♠.

4Sa Quantitative 12H.

Séquences spécifiques

2Sa 3♦ (Texas ♥).

3♥ 3♠ 5♠ et 5♥ Ambition de chelem.

2Sa 3♣ (Stayman).

3Sa(4♥ et 4♠) 4♣ Texas pour les ♥.

4♦ Texas pour les ♠.

- 3 - **Développements (suite)**

Sur l'ouverture de 1♥/1♠

1♥/1♠ 2♥/2♠ fit avec 3c 6-10HD ou 4c avec 8-10 HLD

1♥/1♠ 3♥/3♠ fit avec 4 cartes 11-12 HLD

1♥/1♠ 2Sa fit avec 3 cartes 11-12 HLD

1♥/1♠ 4♥/4♠ fit avec 4c (ou 5c) <8DHL (barrage)

1♥/1♠ 3Sa fit avec 3 cartes (ou 4cartes) 13-15 HLD

1♥ 3♠/4♠/4♦ fit avec 4 cartes et 13-15 HLD (Splinter).

1♠ 4♠/4♥/4♥ fit avec 4 cartes et 13-15 HLD (Splinter).

Sur l'ouverture de 2♣ : (Forts indéterminés).

2♣ 2♦ **forcing** relais.

2♥ 2 fort ♥.

2♠ 2 fort ♠.

2Sa 22-23H (possible 4 cartes dans une majeure).

3♣ unicolore ♣ 7cartes.

3♦ unicolore ♦ 7cartes.

3♥ unicolore ♥ 7 cartes.

3♠ unicolore ♠ 7 cartes.

3Sa **Bicolore majeur** 5♠ et 5♥.

Sur l'ouverture de 2♦ : Forcing de manche.

2♦ Passe 2♥ 0 à 7H et pas d'As.

Passe 2♠ As de ♥ ou de ♠.

Passe 2Sa 8 H et + ou 2 Rois.

Passe 3♠ As de ♣.

Passe 3♦ As de ♦.

Passe 3Sa deux As.

Sur l'ouverture de 2♥/2♠ (faibles avec 5-10H).

2♥ 2♠/3♠/3♦ forcing, présomption misfit et 16HL et +.

2♠ 3♠/3♥/3♥ forcing, présomption misfit et 16HL et +.

2♥/2♠ 3♥/3♠ Soutien barrage.

2♥/2♠ 3Sa/4♥/4♠ barrage ou conclusif.

Séquences spécifiques

2♥/2♠ 2Sa relais **forcing d'un tour.**

3♥/3♠ mini répétition de sa couleur.

3♠/3♥/3♥/3♠ maxi avec une force dans cette couleur.

Après l'ouverture au palier de 1 (la collante)

1♣ 1♦/1♥ **Contre** : 4 cartes à ♥.ou 4 cartes à ♠.

1♠ 1♦/1♥ 1♥/1♠ : 5 cartes à ♥.ou 5 cartes à ♠.

1♣ 1♦ 2♥/2♠ : 6 cartes à ♥/♠ (faible).

1♣/1♦ 1♥ 2♠ : 6 cartes à ♠ (faible).

1♣/1♦ 1♠ **Contre** : 4 cartes à ♥ (ou 5 avec 11H).

1♣/1♦ 1♠ 2♥ : 5 cartes à ♥ 11H et +.

1♥ 1♠ 2♥/3♥ 3/4 cartes à ♥ 8-10HD.

1♥ 1♠ 4♥ 5 cartes à ♥ 10-12HD.

1♥ 1♠ **Contre** d'appel ou 3c à ♥ 11-12HD.

1♥ 1♠ 2♠ **cue-bid** 4 cartes à ♥ (FM).

1♥ 1♠ 3♠/3♦ unicolore et 4 cartes à ♥ (FM).

1♥ 1♠ 3♠ **cue-bid à saut** 4 cartes à ♥ avec une courte à ♠ et une ambition de Chelem.

- 4- Conventions particulières

Truscott : après un **Contre**

1♠	Contre	2♠	: 3 cartes à ♠ 8-10 HLD.
1♠	Contre	3♠	: 4 cartes à ♠ main faible.
1♠	Contre	4♠	: 4/5 cartes à ♠ barrage.
1♠	Contre	2Sa	: 4 cartes à ♠ 11-12HLD.
1♠	Contre	Surcontre	: 10H et + tendance punitif.
1♠	Contre	2♣/2♦	: misfit arrêt.
1♠	Contre	3♣/3♦	: 5 cartes à ♣/♦ et 4 atouts FM.

Blackwood 30-41 et 5 clés (réponse sur 4Sa)

5♣	3 ou 0 clé(s).
5♦	4 ou 1 clé(s).
5♥	2 clés.
5♠	2 clés avec la dame d'atout.
5Sa	2 clés et une chicane
6♣/6♦/6♥/6♠	1 clé ou 3 clés et une chicane nommée

Séquences spécifiques

1♠	2Sa (fitté).
4Sa	5♦ 4 ou 1 clé(s).
5♥ (collante)	5♠ (sans la Dame ♠).
	5Sa (Dame ♠ sans Roi externe).
	6♣ (Dame ♠ et Roi ♣).
	6♦ (Dame ♠ et Roi ♦).
	6♥ (Dame ♠ et Roi ♥).

Si atout ♥ utilisation de la collante à 5♠.

Blackwood aux rois 5Sa

1♠	2Sa (fitté).
4Sa	5♦ 4 ou 1 clé(s).
5Sa	6♣ (0 roi).
	6♦ (1 roi).
	6♥ (2 rois).

Rubensohl (réponse à une ouverture 1Sa si intervention).

1Sa	2♥	Contre	d'appel ou punitif 7-8H.
		2♠	faible naturelle.
		2Sa/3♣	Texas ♣/Texas ♦
		3♦	Texas impossible 4♠ et FM
		3♥	Texas ♠ et Forcing Manche
1Sa	2♣Landy	Contre	d'appel ou punitif 8H et +.
		2♦	faible naturelle.
		2♥/2♠	arrêt dans la couleur.
		2Sa/3♣	Texas ♣/Texas ♦.

Convention Landik (réponse après 1Sa en intervention).

1♣/1♦	1Sa	Contre	9H +, tendance punitif.
		2♣	Appel majeur.
		2♥/2♥/2♠/3♣	Texas y compris le soutien.
		2Sa	Bicolore 5♥ et 5♠.
1♥/1♠	1Sa	Contre	9H +, tendance punitif.
		2♣/2♦/2♥/2♠	Texas y compris le soutien.
		2Sa	Bicolore 5♣ et 5♦.

- 5- Conventions particulières

Drury sur ouverture en 3^{ème} et 4^{ème} position :

1♥	2♣	Dury 11-12H (fitté ou non fitté).
2♦		ambigu.
2Sa		14/17H.
2♥		6 cartes à ♥ 11-15H.
3♥		6 cartes à ♥ 16 et +.

Les inférences

1♥/1♠	1Sa	non forcing (6-11H).
	2♦/2♥/2♠	naturelle misfit.
	2Sa	Fitté 4 cartes et un singleton (9-11H).
1♥	1♠	Contre (Drury).
	1Sa	tenue à ♠ 6-10H.
	2♣/2♦	naturelle misfit.
1♥	Contre	Surcontre (Drury).
	2♣/2♦	naturelle misfit.
	2♠	6 cartes à ♠ faible.

Check Back Stayman

1♠/1♦	1♥	(même principe sur 1♠)
2Sa	3♣	(Check back Stayman).
3♦		3 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.
3♥		3 cartes à ♥ et sans 4 cartes à ♠.
3♠		sans 3 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.
3Sa		sans 3 cartes à ♥ et sans 4 cartes à ♠.

Roudi (3 paliers)

1♣/♦	1♥/1♠
1Sa	2♣ (Roudi 10-11H)
2♦	misfit mini ou maxi.
2♥/2♠	fitté mini et fitté maxi.

Les inférences

1♠/1♦	1♥/1♠.	
1Sa	2♥/2♠	5/6 cartes arrêt.
	3♥/3♠	6 cartes et espoir de chelem.
	4♥/4♠	6 cartes et main de manche.
1♣/1♦	1♥/1♠.	
1Sa	2♣	Roudi.
2♦/2♥/2♠	3♣	avec 6♣ et arrêt.

Minou Matou (réponse à une intervention de 1Sa).

1♣/1♦	1Sa	Passé	2♣Stayman/2♦/2♥/2♠/3♣ Texas.
1♥	1Sa	Passé	2♣/2♦(Stayman)/2♥/2♠ Texas.
1♠	1Sa	Passé	2♣/2♦/2♥(Stayman)/2♠ Texas.
1♣/1♦/1♥/1♠	1Sa	Passé	2Sa Naturel.

Réveil

A sans atout

1Sa	9-13H.
2Sa	17-19H.

Par une couleur :

Sans saut : limite à 12 HL si non contre.
Avec saut 8-11H couleur sixième.

Par un contre

Toutes distributions 13HL et +.
Contre suivi de xSa (14-16H) enchère sans jump.
Contre suivi de xSa (20-22H) enchère avec jump.
Contre suivi d'une couleur sans jump (14HL et +).
Contre suivi d'une couleur avec jump (21HL et +).

- 6- Interventions

Par 1Sa :16-18H

Par une couleur

Changement de couleur forcing au même palier.
Changement de couleur à saut : misfit arrêt 6 cartes faibles.
Cue bid de l'ouverture : fitté ou demande d'arrêt.
Soutien à saut : barrage.

Par un contre d'appel

Ouverture toutes distributions.
Contre suivi de xSa (19-20H) enchère sans jump.
Contre suivi de xSa (21-22H) enchère avec jump.

Bicolores : Michaël précisé

1♣/1♦	2♦	Bicolore majeur ♥ et ♠.
	2Sa	Bicolore les moins chères 5♥/5♠ et 5♥.
	3♠	Bicolore les extrêmes 5♦/5♠ et 5♠.
1♥/1♠	2♥/2♠	Bicolore les extrêmes 5♣ et 5♠/5♥.
	2Sa	Bicolore les moins chères 5♣ et 5♦.
	3♠	Bicolore les plus chères 5♦ et 5♠/5♥.

Sur l'ouverture de 1SA

1Sa	2♣Landy	Bicolore majeur 5♥/4♠ ou 5♠/4♥ (avec singleton).
	2♦	Unicolore ♦ de 6 cartes.
	2♥	Unicolore ♥ de 6 cartes.
	2♠	Unicolore ♠ de 6 cartes.
	2Sa	Bicolore mineur 5♣ et 5♦.
	3♠	Unicolore ♣ de 6 cartes.
	Contre	Punitif, main régulière 18-19H ou trop forte pour une intervention au palier de 2.

Séquences spécifiques

1Sa	2♣	Passé	2♦	Choisir ta couleur.
-----	----	-------	----	---------------------

Sur 2♥/2♠ :

2♥	Contre	4♠ et courte à ♥ 12-14H ou 19H+ (2Sa mini cue-bid).
	2Sa	16-18H, avec arrêt à ♥.
	3♣/3♦	6 cartes à ♣/♦ 11-18H.
	3♥	Cue-bid, Bicolore mineur 5♣ et 5♦.
	3♠	6 cartes, main propositionnelle.
	3Sa	Pour les jouer.
	4♣/4♦/4Sa	Bicolore 5♣/5♠, 5♦/5♠ et 5♠/5♥.

Sur 2♦ Multi

2♦	Contre	13-15H ou 19-20H	
	2Sa	16-18H	
	2♥/2♠/3♣/3♦	Bel unicolore 6 cartes et+.	
	3Sa	Pour les jouer.	
	4♣/4♦/4Sa	Bicolores 5♣/5♠, 5♦/5♠, 5♠/5♥ et +.	
2♦	Passé	2♠	Passé.
Passé	Contre		Appel courte à ♠ et 4 cartes à ♥.
	2Sa		Bicolores 5♣/5♦.
	3♣/3♦/3♥		9-12H 5/6 cartes, réveil.
	4♣/4♦		Bicolores 5♣ et 5♥/5♦ et 5♥.

Intervention en 4^e position

1♠	Passé	1♥	Contre	4 cartes à ♠ et à ♦.
1♣	Passé	1♥	1Sa	4 cartes à ♠ et à 5/6c à ♦.
1♠	Passé	1♥	2♣	5 cartes à ♠ et à ♦, constructif.
1♣	Passé	1♥	2Sa	5 cartes à ♠ et à ♦, défensif.
1♣/1♦	Passé	1♥/1♠		même logique.