

LA DONNE DE LA SEMAINE 17

Tournoi du Lundi 25 avril 2016 – Donne 4 – Ouest donneur – Tous vuln.
Un barrage risqué... mais comment punir ?

♠ -
♥ V1076
♦ 97652
♣ DV82

♠ DV876	♠ 9
♥ A4	♥ RD9532
♦ DV8	♦ AR3
♣ 976	♣ A104

♠ AR105432
♥ 8
♦ 104
♣ R53

Les enchères :

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
			-
-	1C	3P	-
-	X	-	-
-			

La seule solution est de passer en Ouest (sans trop hésiter pour ne pas mettre son partenaire en difficulté) en espérant qu'Est réveillera par contre.

Vous tiendrez alors ce contre avec

COMMENTAIRES

1 – 3Px : Si ça se passe comme indiqué ci-dessus, Sud perdra 3 atouts, l'As de cœur, deux carreaux et l'As de trèfle, soit 7 levées et donc 3 de chute (800) pour un zéro partagé en 2. Certes, on ne pouvait pas tomber plus mal et on peut parler de malchance, mais la couleur pique n'est pas si belle que ça faute d'intermédiaires...

2 – 4C : Si Ouest contre en espérant que son partenaire passe, il se trompe lourdement : ce contre n'est en aucune manière punitif. Est va reparler à coup sûr pour mettre la manche à cœur. C'est d'ailleurs ce qui s'est passé à ma table et le déclarant a chuté d'une sans avoir exploité toutes ses possibilités.

L'entame de l'As de pique révèle tout sur les piques. Pas question de continuer, mais il ne faut pas se tromper de retour. Nord doit défausser le 2 de carreau sur l'As de pique et Sud doit penser qu'il y a une certaine urgence à jouer trèfle si on veut trouver des levées. La contre-attaque du 3 de trèfle crucifie le déclarant qui ne pourra guère éviter de perdre 2 trèfles, l'As de pique et un atout.

Cependant, il en va tout autrement si Sud n'a pas le courage de contre-attaquer trèfle à la seconde levée. Est prendra en main pour préserver les reprises (peu nombreuses) d'Ouest. A partir de là, il peut gagner même si les atouts ne sont pas partagés à condition précisément de prendre en compte le risque des atouts 4/1, la présence des 7 piques en Sud augmentant considérablement le risque d'une courte à cœur. Bref, jouer Roi puis As de cœur révèle le mauvais partage et vous avez 4 perdantes certaines. Qu'à cela ne tienne : vous êtes de la bonne main et toutes vos couleurs sont encore protégées. Dans ce cas, le jeu consiste à éliminer deux perdantes sur le même coup. Je m'explique : jouez la Dame de pique. Si Nord coupe, ne surcoupez surtout pas : défaussez un trèfle et vous ne perdrez plus qu'un trèfle (soit 3 levées en tout). Si Nord refuse de couper, défaussez un trèfle et Sud prendra du Roi, mais maintenant le Valet de pique est devenu maître et Sud n'a aucun retour efficace : s'il joue trèfle, prenez de l'As, montez au mort à la Dame de carreau pour jouer le Valet de pique et défaussez le dernier trèfle (même si Nord coupe devant vous cela ne change plus rien, la défense ne parvenant jamais à prendre 4 levées...).

Joli coup, n'est-ce pas ? La difficulté est qu'il requiert un sens de l'anticipation qui va vous conduire à jouer les atouts « à l'envers » pour avoir assez de reprises pour exploiter les piques. Mais l'anticipation est précisément une