

LA DONNE DE LA SEMAINE

	♠ A73	
	♥ 86	
	♦ R10854	
	♣ AV5	
♠ 862		♠ V109
♥ R952	■	♥ 1073
♦ V		♦ 963
♣ D9874		♣ R632
	♠ RD54	
	♥ ADV4	
	♦ AD72	
	♣ 10	

Donneur : NORD
Vulnérables : PERSONNE

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 21 Août 2017 – Donne 33 – Nord donneur – Pers. vuln.
Préférez la mineure au Sans-Atout pour ce chelem... et faites 13 levées !

♠ A73
♥ 86
♦ R10854
♣ AV5

♠ 862 ♠ V109
♥ R952 ♠ 1073
♦ V ♦ 963
♣ D9874 ♣ R632

♠ RD54
♥ ADV4
♦ AD72
♣ 10

Les enchères :

N	E	S	O
1K	-	1C	-
1SA	-	2T*	-
2K	-	3K	-
3SA	-	4SA	-
5T	-	6K	-
-	-		

Le Roudi et sa réponse permettent d'orienter le chelem vers les carreaux. (Il manquera sûrement quelque chose à 6SA). Par : 940 N/S

DS 33 -17

COMMENTAIRES :

1 – Les enchères : Dans une recherche de chelem, chaque enchère doit apporter une pierre à l'édifice pour savoir (au final) si on doit le demander et accessoirement quel chelem choisir si le choix existe. Ici, la redemande à 1SA indique que Nord possède au moins 4 carreaux (sinon il aurait fitté à cœur). Le Roudi va permettre de préciser la force du jeu de Nord : la réponse minimale exclut de jouer 6SA, mais le singleton trèfle de Sud permet de trouver des levées supplémentaires par la coupe et 6K n'est pas exclu. L'enchère de 3K (soutien forcing après le Roudi) met la paire sur les rails et peut permettre à Nord de répondre « aux clefs » sur le Blackwood. (la présence de tous les contrôles en Sud rend les enchères de contrôle inutiles ici). La réponse des 3 clefs permet à Sud de conclure en toute tranquillité étant entendu qu'il n'est pas question d'aller au-delà de 6 (il manque une dizaine de points H !)

2 – Le jeu : 3 déclarants ont réussi ce chelem, mais aucun d'entre eux n'a fait 13 levées : ils ont tenté et raté l'impasse au Roi de cœur pour la 13^e levée. Cependant, un autre plan pouvait permettre, sans prendre de vrai risque, d'éviter l'impasse cœur. Vous avez en Nord une perdante à cœur et 2 perdantes à trèfle. L'idée est de couper les deux trèfles et de défausser le cœur perdant sur le 4^e pique si les piques sont 3/3. Vous allez me dire que le partage 3/3 est aléatoire (36%) et qu'un bonne impasse vaut mieux (50%). Exact, mais ça n'est pas du bridge ! Un bon bridgeur doit essayer de voir s'il ne peut pas **cumuler les deux chances !** Et, ici, c'est parfaitement possible à condition – bien sûr – de travailler un peu !

Prenez l'entame Valet de pique du Roi. Jouez As de trèfle et trèfle coupé du 2. Rentrez chez vous par le Roi de carreau et coupez votre dernier trèfle de la Dame de carreau. Tirez l'As de carreau et rentrez chez vous par l'As de pique pour purger le dernier atout (il en reste encore 2 dans votre main). Et maintenant, jouez pique pour la Dame. Si, comme c'est le cas ici, les piques sont partagés, vous n'avez plus qu'à effacer votre cœur perdant sur le 8 de pique pour 13 levées. Si ce n'est pas le cas, coupez votre dernier pique et tentez l'impasse cœur !

Ce n'est pas un coup extraordinaire, mais plutôt ce que j'appellerai un jeu soigné (le manque de soin au bridge est responsable d'innombrables zéros...). Faire un vrai plan de jeu en prenant toutes ses chances (en les cumulant autant qu'il est possible) voilà la vérité du jeu. Et ce n'est pas forcément difficile.