

LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ AD7
♥ AR64
♦ 65
♣ D1053

♠ 1098		♠ 64
♥ DV73	■	♥ 952
♦ AD97		♦ R843
♣ 97		♣ R864

♠ RV532
♥ 108
♦ V102
♣ AV7

Donneur : EST
Vulnérables : PERSONNE

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 23 janvier 2017 – Donne 14 – Est donneur – Personne vuln.
Facile, facile, et pourtant...

♠ AD7
♥ AR64
♦ 65
♣ D1053

♠ 1098 ♠ 64
♥ DV73 ■ ♥ 952
♦ AD97 ♦ R843
♣ 97 ♣ R864

♠ RV532
♥ 108
♦ V102
♣ AV7

Les enchères :

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
	-	-	-
1SA	-	2C	-
2P	-	3SA	-
4P	-	-	-

Des enchères évidentes, et n'allez surtout pas jouer 3SA...

COMMENTAIRES :

1 – Les résultats :

J'ai joué cette donne en défense et sans que notre camp ait fait de véritable faute, j'ai eu la surprise de marquer 5% sur ce coup, la déclarante se partageant le top avec une seule autre équipe en réalisant 11 levées. La grande majorité n'a réussi que 10 levées dans ce coup. Cela mérite bien un petit coup de projecteur.

2 – Le jeu :

Quand on joue un contrat majeur après un Texas, **la main du mort** est la plus longue en atout et devient ipso facto **la main de base**. Ceci est fondamental, mais trop de déclarant ne s'en soucient guère et ne tirent pas le meilleur parti du jeu parce qu'ils ne font pas l'effort de projection nécessaire.

Or, il suffit d'observer attentivement le jeu du mort pour voir que si l'impasse trèfle réussit, on n'a que 3 perdantes à carreau dont la dernière pourrait être coupée. De ce point de vue, l'entame du 4 de carreau facilite grandement la tâche du déclarant. L'entame du 2 de cœur ne le gêne en rien : il lui suffit de jouer carreau à la seconde levée et tout ira bien. L'entame du 6 de trèfle pose plus de problème, même si on doit laisser filer vers le 10. On peut jouer carreau, mais si la défense continue trèfle, il va falloir purger les atouts pour éviter une coupe adverse et on ne fera que 10 levées. Mais il n'est pas sûr du tout que la défense poursuive à trèfle au vu du mort.

En fait, le seul obstacle imparable à votre plan est l'entame atout : là, vous avez un temps de retard que vous ne pourrez jamais combler. De bons défenseurs feront sauter vos 3 atouts avant que vous ayez pu couper le moindre carreau. Mais, dans la réalité, l'entame atout n'est pratiquement jamais venue...

Curieusement, dans le même tournoi, la donne 32 présentait des caractéristiques assez similaires en ce sens qu'un jeu pas trop difficile (mais simplement soigneux) permettait de faire 12 levées pour un score supérieur à 90% réalisé par 3 déclarants seulement. Mais cette fois-ci, j'étais du bon côté...