

LA DONNE DE LA SEMAINE

	♠ RV97	
	♥ V1087	
	♦ 104	
	♣ RD10	
♠ D642		♠ D95
♥ A4	■	♥ 65
♦ D96		♦ RV8732
♣ A942		♣ 653
	♠ A83	
	♥ RD932	
	♦ A5	
	♣ V87	

Donneur : OUEST
Vulnérables : PERSONNE

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 25 juin 2018 – Donne 8 – Ouest donneur – Personne vuln.
Enchères de réveil or not enchères de réveil ?

♠ RV97		
♥ V1087		
♦ 104		
♣ RD10		
♠ D642		♠ 105
♥ A4	■	♥ 65
♦ D96		♦ RV8732
♣ A942		♣ 653
	♠ A83	
	♥ RD932	
	♦ A5	
	♣ V87	

Les enchères :

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
			1T
-	-	X	-
1C	-	2C	-
2SA	-	4C	-
-	-		

Si Est met 1K, la séquence devient très différente et on verra ci-dessous comment aller tout de même à la manche.

Par : 420 ou 450N/S

DS 18-26

COMMENTAIRES :

1 - Les enchères : La moitié des déclarants s'est arrêtée avant cette manche qui gagne toujours. Si Est passe sur l'ouverture de son partenaire, Sud doit contrer en réveil. Les conditions seront les mêmes que pour un contre d'appel en second, mais en beaucoup plus agressif (décalées de 4 points vers le bas : contre avec une bonne distribution de 8 à 12 H – contre « toutes distributions » à partir de 13 H). De ce fait – pour rétablir l'équilibre – le partenaire devra répondre de façon beaucoup plus prudente en décalant de 4 points vers le haut : pas de saut avant 12 H. D'où la réponse de 1C sur le contre. L'enchère de 2 cœurs de Sud montre une main de 13/16 H (en dessous il doit passer). Avec ses 10 H Nord relance par une enchère d'essai et Sud conclut à la manche au nom de ses 16 HLD.

Si Est met 1K au départ (6HL), Sud interviendra à 1C, Ouest dira 1P et Nord doit faire un cue-bid à 2T pour montrer son fit à cœur dans une main intéressante (12 HLD). Même si Est répète ses carreaux, Sud en faisant un saut à 3C proposera la manche à son partenaire qui s'empressera de l'accepter.

3 - Le jeu : Quasiment tout le monde a réussi 10 levées et deux déclarants ont profité d'une entame favorable (petit pique ou As de cœur) pour en faire 11. La réponse à carreau a été très fréquente puisque l'entame carreau venue d'Ouest s'est produite 6 fois sur 12. L'entame carreau limite évidemment la marge de manœuvre du déclarant qui va prendre de l'As et se trouve obligé de jouer atout avant de s'occuper des piques. De ce fait, il perd toujours un carreau et donc 3 levées telles que sont les cartes.

Deux déclarants ont joué en Nord (cf. séquence n° 1) en recevant l'entame trèfle pour l'As et la continuation trèfle. A cartes vues, le déclarant peut faire maintenant onze levées : puisque l'As de carreau n'a pas sauté, on peut jouer atout pour l'As et même en cas de retour carreau travailler les piques pour avoir une défause : As de pique et pique pour le Valet qui tient. Le 10 s'écrase en Est, ce qui permet de revenir en main à l'atout et de recommencer l'impasse en passant le 9. Sur le Roi, on défautera le carreau perdant. Bien beau tout cela, mais à cartes fermées, compte tenu de l'absence d'enchères en Est, on ne sait rien de la place de la Dame de pique. Alors, il y a une solution élégante qui garantit le succès : finissez de purger les atouts, éliminez le dernier trèfle et ressortez à carreau. Quel que soit le joueur qui prendra, il devra filer la 10^e levée en jouant pique ou coupe et défause !