

# LA DONNE DE LA SEMAINE 14

Tournoi du Lundi 4 avril 2016 – Donne 2 – Est donneur – Nord-Sud vuln.  
**Jouez ce 3SA avec soin....**

♠ V43  
♥ D75  
♦ D1063  
♣ R103

♠ 6  
♥ ARV84  
♦ R54  
♣ 9742

♠ AR5  
♥ 63  
♦ A97  
♣ DV865

♠ D109872  
♥ 1096  
♦ V82  
♣ A

## Les enchères :

N	E	S	O
	1T	-	1C
-	1SA	-	2T (Roudi)
-	2SA	-	3K
-	3SA	-	-
-			

L'enchère de 3K montre une force à Carreau et un problème à Pique pour jouer 3SA.

Par : 400 E/O

## COMMENTAIRES

**1 – Les enchères :** Une intervention à pique en Sud (peu recommandable vulnérable) changera les enchères. 2P serait très abusif et devrait mal tourner (On n'empêchera pas Nord de mettre 3P ni Est de contrer punitivement pour 3 de chute et un zéro plein à 800).

1P est moins risqué, mais Est- Ouest iront à 3SA sans grand problème avec une séquence du genre :

1T 1P 2C 2P  
3SA - - -

**2 – Le jeu :** 5 paires sur 14 ont joué 3SA et 2 fois des « entames-cadeaux » (comme l'As de trèfle !) ont refilé le contrat. Sur l'entame normale du 10 de pique un seul déclarant a gagné et les deux autres ont chuté. Ajoutons que deux fois Est a joué seulement 2SA pour juste fait (120) sur entame pique.

- Jouer sur les cœurs est dangereux : vous ne gagnerez que si l'impasse réussit. Sinon (comme ici) vous n'avez que 8 levées et les adversaires affranchiront les piques, avant que l'As de trèfle de Sud ait sauté. Autant dire que vous avez mal joué et qu'il y a mieux à faire

- Vous avez 6 levées directes et les trèfles peuvent vous procurer les trois levées qui manquent, mais attention au maniement des trèfles : vous prenez le premier pique et jouez la Dame de trèfle pour l'As de Sud. Vous laissez passer le second pique, prenez le 3<sup>o</sup> et jouez le Valet de trèfle en espérant qu'il sont 2/2. Vous êtes à la chute ! Vous ne faites plus que 2 trèfles et serez obligé de faire l'impasse coeur (vous perdez 3 trèfles, un coeur et un pique). **Ce n'est pas ainsi qu'il faut jouer.**

Il faut refuser le premier pique par précaution (vous devez rendre 2 fois la main) puis monter au mort à l'As de coeur pour jouer trèfle vers DV. Sud prend de l'As et rejoue pique. Recommencez la manoeuvre : **montez au mort au Roi de carreau et jouez de nouveau vers votre Valet** : Nord est ficelé : s'il prend du Roi, son 10 s'écroulera au tour suivant sur le Valet, s'il met le 10, votre Valet gagnera la levée et la continuation trèfle suffira à déloger le Roi pour **9 levées bien gagnées ....**