

LA DONNE DE LA SEMAINE 25

Tournoi du Mardi 21 juin 2016 – Donne 2 – Est donneur – Nord/Sud vuln.
Si vous vous contentez de 9 levées, vous n'aurez pas une bonne note...

| | |
|----------|--------|
| ♠ AV107 | |
| ♥ AR10 | |
| ♦ 952 | |
| ♣ 854 | |
| ♠ 93 | ♠ R864 |
| ♥ D972 | ♥ V65 |
| ♦ 87 | ♦ DV63 |
| ♣ D10963 | ♣ V7 |
| ♠ D52 | |
| ♥ 843 | |
| ♦ AR104 | |
| ♣ AR2 | |

Les enchères :

| <i>N</i> | <i>E</i> | <i>S</i> | <i>O</i> |
|----------|----------|----------|----------|
| | - | 1SA | - |
| 3SA* | - | - | - |

***Avec ce jeu 4333, faire un Stayman n'a pas d'intérêt, alors autant ne pas donner d'indication aux adversaires pour entamer.**

Par 630 N/S

COMMENTAIRES :

1 – Les résultats : Une paire n'a pas joué la manche (comment est-ce possible ?). 6 ont fait 9 levées (600) pour à peine 30%. 2 ont réussi 10 levées (630), un score supérieur à 60%. 3 ont encaissé 11 levées (660) et plus de 80%. Le top s'est gagné à 12 levées (690) (là aussi, comment est-ce possible ?)

2 – Le jeu à 3SA : L'entame correcte est le 10 de trèfle pour un petit du mort et Est doit débloquent son Valet.

a - Si vous prenez du Roi ou de l'As, et que vous tentiez tout de suite l'impasse pique, Est en main au Roi de pique rejouera trèfle et que vous preniez ou non votre second arrêt va sauter. Dès lors, vous avez bien 9 levées, mais vous ne pourrez pas tenter la moindre manœuvre qui aboutirait à donner la main en Ouest et à la chute. Vous devrez vous contenter de ces 9 levées. Ce n'est pas bien joué.

b - Cherchez l'erreur : deux pistes sont possibles. La première suppose qu'après avoir pris le premier trèfle vous ne tentiez pas tout de suite l'impasse pique. Et de fait, il y a mieux à faire. Ce n'est qu'à carreau que vous pourrez trouver une levée supplémentaire (voire deux). Montez au mort à l'As de cœur et présentez un vicieux 9 de carreau, que vous laisserez courir si Est fournit petit (**ce n'est pas dangereux : même si Ouest prend la main, vous tenez encore à trèfle et quand ensuite vous ferez l'impasse pique, Est n'aura plus de trèfle à rejouer**). Dans le coup réel votre 9 gagne et vous en rejouez. Est intercale et vous prenez. Faites alors l'impasse pique qui échoue. Est joue trèfle que vous prenez et vous avez tous les piques et la possibilité de rejouer carreau pour l'impasse et 11 levées. Si Est avait intercalé tout de suite (sur votre 9), Vous n'auriez fait que 3 carreaux (10 levées).

c - Votre autre piste est de ne pas prendre le premier trèfle, mais le second. Vous pourrez alors tenter l'impasse pique sans risquer de voir Est rejouer trèfle. Il lui sera dès lors assez difficile de jouer autre chose que carreau (le tableau). S'il joue un petit, le déclarant pourra sans risque laisser filer vers le 9 et ensuite scorer onze levées. S'il joue la Dame, le déclarant obtiendra seulement 10 levées. Un autre retour n'empêchera nullement Sud de manœuvrer pour obtenir 10 ou 11 levées. Cette dernière manière de faire me paraît la meilleure, la plus susceptible de mettre l'adversaire en difficulté pour pouvoir au final faire 11 levées. Mais si la défense ne fait pas la plus petite faute, vous devrez vous contenter de 10 plis et 630.