

LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ 103		
♥ R6532		
♦ A9		
♣ 8543		
♠ D852		♠ ARV4
♥ 98	■	♥ 7
♦ DV104		♦ 86532
♣ RD2		♣ 976
	♠ 976	
	♥ ADV104	
	♦ R7	
	♣ AV10	

Donneur : OUEST
Vulnérables : PERSONNE

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

**Tournoi du Mardi 22 novembre 2016 – Donne 8 – Ouest donneur – Pers. vuln.
Ce 4C a été chuté exactement autant de fois qu’il a été gagné. Où est la vérité ?**

♠ 103	
♥ R6532	
♦ A9	
♣ 8543	
♠ D852	♠ ARV4
♥ 98	♥ 7
♦ DV104	♦ 86532
♣ RD2	♣ 976
♠ 976	
♥ ADV104	
♦ R7	
♣ AV10	

Les enchères :

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
			-
-	-	1C	X
3C	3P	4C	-
-	-		

Les enchères n’ont pas toujours été celles-là, mais tout le monde a joué 4C (sauf une table qui est restée à 3C !?)

Par : 50 E/O

COMMENTAIRES :

1 – Les enchères : Le contre d’appel d’Ouest (après son passe initial) est assez judicieux et pas du tout ambigu. Nord (à qui il manque un singleton pour mettre directement 4C) se contentera de 3C. Est défend le coup à 3P (notons au passage que ce contrat gagne !) et Sud met tout a fait normalement 4C. Est-Ouest ne doivent pas défendre à 4P, qui n’a quasiment aucune chance de gagner ce qui n’est pas une raison, me direz-vous. D’accord, mais l’essentiel est ailleurs : ils penseront sans doute et Ouest le premier que 4C pourrait bien chuter. Alors, à quoi bon défendre... ! Bien raisonné.

2 – Le jeu : - L’entame : Ce n’est pas parce que vous avez forcé la main à votre partenaire pour parler de ses piques qu’il faut entamer cette couleur quand vous avez mieux à faire. L’entame de la Dame de carreau est parfaite. D’ailleurs si vous entamez du 5 de pique, Est sera tenté de tirer As et Roi et si maintenant il ne joue pas trèfle (le tableau) le désastre est consommé.

- Le plan de jeu du déclarant : Vous perdrez toujours 2 piques. Il faudrait donc perdre un trèfle seulement : si les honneurs sont partagés ou tous les deux en Est, une impasse renouvelée devrait suffire. Mais RD en Ouest vous font chuter en jouant ainsi et un bon déclarant doit toujours essayer de voir s’il peut faire quelque chose pour gagner quelle que soit la position des trèfles (à cet égard le contre d’appel d’Ouest sonne comme un avertissement !).

Rien ne presse (il suffit de garder des reprises de main à l’atout au mort pour tenter les impasses en dernier ressort). Mettez la défense sur le grill : Prenez la Dame de carreau du Roi et avancez un petit pique comme si vous vouliez couper un pique : Ouest pourrait plonger de la Dame et rejouer carreau pour votre As. Jouez un second pique qui sera pris en Est, et c’est le moment clef : Si Est rejoue trèfle, vous avez perdu ; s’il rejoue autre chose (pique, atout et à plus forte raison carreau) vous avez gagné : coupez votre dernier pique, purgez les atouts en deux tours en finissant au mort et jouez trèfle en passant le 10. Ouest n’a plus d’autre solution que de tomber dans votre fourchette AV ou de jouer coupe et défausse. Le malheur veut que vous ne puissiez pas établir ce brillant jeu d’élimination sans la coopération de la défense, qui peut le ruiner en jouant trèfle avant que le piège ne soit en place. C’est pourquoi, vous devez avancer en laissant aux adversaires toutes les possibilités de jouer autre chose et notamment atout ou carreau... Mais ça ne suffira peut-être pas. En résumé, si E/O ne font aucune faute, vous ne gagnerez pas.