

LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ AV4		
♥ A1082		
♦ V762		
♣ 84		
♠ 1096		♠ D752
♥ V73	■	♥ RD5
♦ 1085		♦ R4
♣ A532		♣ R1096
	♠ R83	
	♥ 964	
	♦ AD93	
	♣ DV7	

Donneur : EST
Vulnérables : PERSONNE

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Mardi 27 décembre 2016 – Donne 14 – Est donneur – Pers. vuln.
Pas très facile, mais le chemin du top vous est ouvert.

♠ AV4		
♥ A1082		
♦ V762		
♣ 84		
♠ 1096		♠ D752
♥ V73	■	♥ RD5
♦ 1085		♦ R4
♣ A532		♣ R1096
♠ R83		
♥ 964		
♦ AD93		
♣ DV7		

Les enchères :

N	E	S	O
	1T	-	-
X	-	1SA	-
-	-		

8 scores différents pour ce coup joué 9 fois, quelle absence de certitudes à la fois à l'enchère et à la carte ! Mais en réussissant 8 levées à SA, on s'en tirait déjà très bien avec plus de 80% du top.

Par : 120 N/S

COMMENTAIRES

1 – Les enchères : Elles ne se sont pas toujours déroulées comme indiqué ci-dessus. Et pourtant : après l'ouverture normale d'Est, Sud ne peut rien dire malgré ses 12 H. Ouest non plus d'ailleurs. Nord se retrouve en position de réveil et sa meilleure enchère est **contre** (il supporte tout). Rappelons que le contre de réveil est un contre d'appel beaucoup plus agressif qu'en second (à partir de 7/8 H avec une bonne distribution – à partir de 13 H « toutes distributions »). De ce fait, les réponses de Sud doivent être beaucoup plus prudentes et décalées vers le haut d'environ 3 points. Ainsi 1SA montre **9/12 H** avec un arrêt trèfle et dénie évidemment les majeures. Plus personne n'a de vraie raison de reparler...

2 – Le jeu : L'entame en Ouest doit être évidemment le 3 de trèfle (pair-impair dans la couleur du partenaire et non pas 4° meilleure). Est met le Roi, rejoue le 10 pour votre Valet et l'As d'Ouest. Celui-ci fait tomber votre Dame par un 3° tour de la couleur. Il est temps de faire le point. Vous venez d'apprendre des choses essentielles pour conduire votre coup. Ouest qui a passé sur l'ouverture vient de montrer 4 points (As de trèfle). Il a au mieux encore un point et c'est tout. **L'impasse à pique va donc échouer et l'impasse carreau réussir !** Vous y voyez plus clair.

- La meilleure chance de faire 4 levées de carreau est de trouver le Roi second devant (après l'ouverture à trèfle, c'est fort possible). Montez au mort à l'As de pique et présentez un **petit** carreau (et non pas le valet) pour votre Dame, puis tirez l'As. Le Roi s'écroule et vous voilà à la tête de 8 levées (2P, 1C, 4K et 1T).

- Bravo, mais ce n'est pas fini. Vous avez désormais une image précise du jeu d'Est qui peut défausser un pique sur le 3° carreau, mais se trouve en difficulté sur le dernier carreau (8° Levée). Il doit garder 2 piques et s'il jette un cœur pour rester avec RD secs et un trèfle maître, il est cuit. Tirez As de cœur et cœur. S'il ne vous a pas vu venir, il devra vous livrer une levée à pique. Sa seule solution est de jeter le trèfle maître et de garder tous ses cœurs, mais ça ne suffit pas : sur votre As de cœur, il devra en plus jeter un gros honneur pour garder une porte de sortie. Encore faudrait-il qu'Ouest fasse le même chemin et garde 2 piques et 3 cœurs, sinon c'est lui qui sera contraint de vous donner la levée à pique. Autrement dit, vous êtes favori pour 9 levées et un top plein si vous ne rencontrez pas des défenseurs lucides et bien entraînés, capables de déjouer un rendement de main de fin de coup.