

# LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ 52	
♥ 8	
♦ ARD3	
♣ V98752	
♠ RD1063	♠ V7
♥ 1043	■
♦ 75	♥ ARDV6
♣ A64	♦ V1082
	♣ R10
♠ A984	
♥ 9752	
♦ 964	
♣ D3	

**Donneur : EST**  
**Vulnérable : NORD/SUD**

**Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...**

**...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...**

# LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 27 mars 2017 – Donne 2 – Est donneur – N/S vuln.

**Affranchir une couleur secondaire avant de purger les atouts ...ou après ?**

♠ 52	
♥ 8	
♦ ARD3	
♣ V98752	
♠ RD1063	♠ V7
♥ 1043	♥ ARDV6
♦ 75	♦ V1082
♣ A64	♣ R10
♠ A984	
♥ 9752	
♦ 964	
♣ D3	

*Les enchères :*

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
	1C	-	2C
3T	3K	-	4C
-	-	-	

**Les enchères se sont déroulées ainsi à ma table. Elles ne sont peut-être pas indiscutables, mais tout comptes faits, globalement efficaces.**

**Par 420 E/O**

## COMMENTAIRES :

**1 – Les enchères :** - L'enchère de 2C peut paraître un peu pessimiste : le jeu s'évalue à 11HLD en comptant le doubleton et le 5° pique, mais les atouts et le doubleton sont anémiques, ce qui peut compliquer la coupe d'un carreau. De toutes façons dans les cas limites comme ici, il est toujours mieux de ne pas emballer les enchères d'abord.

- 3T en intervention se discute aussi, vu le manque de qualité de la couleur et la vulnérabilité. Il y a néanmoins - à minima - 6 levées de jeu.

- 3K est un bicolore cher, mais après l'intervention, on peut admettre qu'il soit légèrement atténué (à partir de 15/16).

**3C serait purement défensif et non propositionnel (12/13H maxi avec 6 coeurs).** A partir de là, la conclusion d'Ouest s'impose.

**2 – L'entame :** La Dame de trèfle si la séquence est celle indiquée ci-dessus. Si Nord n'intervient pas, Sud pourra estimer – à juste titre – que l'entame atout est la meilleure. Dans les deux cas, la défense laisse le déclarant avec ses problèmes.

### **3 – Le jeu :**

- Si on purge les atouts d'entrée, la chute est assurée dès que l'on joue pique : on perdra 3 carreaux et un pique.

- Couper un carreau ne sert à rien et vouloir en couper 2 ne pourra pas fonctionner.

- Seule ligne de jeu qui vaille : affranchir les piques pour défausser au moins deux carreaux. Mais il faut y aller tout de suite. Evidemment, la défense peut vous ennuyer en prenant seulement le second pique et en jouant trèfle (si on a entamé la Dame). Vous serez obligé de prendre de l'As, vous jouerez atout en finissant au 10 du mort pour défiler vos piques. Certes, il restera un atout dans la main de Sud, mais avant qu'il coupe vous aurez défaussé deux carreaux. Vous pourrez même continuer jusqu'à ce qu'il coupe et il aura intérêt à couper tout de suite, sinon chaque levée sera du supplément. Au final, vous perdrez l'As de pique et 2 carreaux (ou l'As de pique, un atout et un carreau). Si Sud, au lieu de continuer trèfle, joue carreau après l'As de pique, c'est rigoureusement pareil. Pour nous résumer, sauf en cas de contre-indication flagrante (trop grand risque de coupe adverse par ex.), **vous aurez le plus souvent intérêt à affranchir votre couleur secondaire avant d'avoir purgé tous les atouts.**