

# LA DONNE DE LA SEMAINE

	♠ R32	
	♥ 10932	
	♦ R84	
	♣ V93	
♠ V6		♠ A84
♥ DV754	■	♥ R86
♦ 97		♦ 10632
♣ D865		♣ 1074
	♠ D10975	
	♥ A	
	♦ ADV5	
	♣ AR2	

**Donneur : OUEST**  
**Vulnérables : TOUS**

**Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...**

**...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...**

# LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Vendredi 11 Août 2017 – Donne 20 – Ouest donneur – Tous vuln.  
Le Dr Guillemard à votre secours pour réussir 12 levées...

♠ R32  
♥ 10932  
♦ R84  
♣ V93

♠ V6                      ♠ A84  
♥ DV754    ■        ♥ R86  
♦ 97                      ♦ 10632  
♣ D865                ♣ 1074

♠ D10975  
♥ A  
♦ ADV5  
♣ AR2

## Les enchères :

N	E	S	O
			-
-	-	1P	-
2P	-	3K	-
3P	-	4P	-
-	-		

Une utilisation particulière de l'enchère d'essai ! On n'ira pas au chelem, mais il faut évidemment chercher à faire 12 levées.

Par : 680 N/S

DS 33 -17

## COMMENTAIRES :

**1 – Les enchères :** Sud doit ouvrir d'1P malgré les 20 H (la couleur est beaucoup trop laide pour une ouverture de 2T). Lorsque le partenaire soutient, il peut avoir quelques envies de chelem si l'enchère de 2P est maximum. Pour le savoir, il suffit de faire une enchère d'essai (ici 3K) : la réponse étant – à juste titre – négative, on devra se contenter de 4P. : Cette utilisation inhabituelle de l'enchère d'essai est très intéressante. En règle générale, l'enchère d'essai est utilisée après un soutien simple pour savoir si on peut demander une manche majeure ou si l'on doit s'arrêter à 3.

**2 – Le jeu :** Au contrat de 4P en Sud, Ouest a un problème d'entame qu'il doit appréhender à peu près de la même façon que si ses adversaires jouaient un chelem les enchères montrant qu'ils n'en étaient pas loin. La priorité est donc de ne rien donner, ce qui exclut atout et également trèfle (qui file immédiatement la 12<sup>ème</sup> levée si Sud passe le Valet) voire cœur faute de soutien des deux petits honneurs. Préférez donc le 9 de carreau qui peut – certes – faire prendre un honneur de votre partenaire, mais celui-ci aurait sans doute été pris de toutes façons. Si vous n'avez pas entamé trèfle, le déclarant reste avec ses problèmes.

Transportons nous de son côté pour voir la suite. En dehors de l'atout où il pourrait éventuellement perdre As et Valet, Sud a une perdante à trèfle dont il faut s'occuper. On pourrait défausser un trèfle du mort sur le dernier carreau, mais si vous avez purgé les atouts, ça ne sert à rien et vous perdrez votre 2 de trèfle quand même : il faudrait pouvoir le couper, mais pour cela avoir laissé au moins un atout au mort (donc un aussi chez l'adversaire !) et que tout se passe bien, c'est-à-dire que le titulaire de l'atout restant possède lui aussi 4 carreaux (manœuvre dite du Dr Guillemard... allez savoir pourquoi).

Prenez l'entame de votre main et présentez un petit atout pour le Roi, qu'Est n'a aucune raison de refuser. Prenez son retour quel qu'il soit et tirez la Dame de pique. Le Valet tombe (ce n'est pas le but principal mais c'est bien venu). Dès lors, tout est en place : tirez 4 tours de carreau en jetant un trèfle du mort sur le dernier. Est fournit toujours et vous jouez As puis Roi de trèfle et votre petit trèfle que vous coupez du petit pique gardé au mort (pas surcoupé). Rentrez en main par la coupe d'un cœur et purgez enfin le dernier atout : 12 levées bien gagnées. Et si le dernier atout adverse avait coupé un de vos carreaux, vous auriez fait sans problème 11 levées !