

# LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ RD97	
♥ 875	
♦ R103	
♣ D85	
♠ AV102	♠ 8654
♥ V	♥ AR943
♦ D6	♦ A5
♣ AV10973	♣ R2
♠ 3	
♥ D1062	
♦ V98742	
♣ 64	

**Donneur : OUEST**  
**Vulnérables : TOUS**

**Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...**

**...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...**

# LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 6 février 2017 – Donne 20 – Ouest donneur – Tous vuln.  
**Le mort s'étale... rien d'inquiétant. Mais, il va vite falloir s'ajuster... !**

♠ RD97	
♥ 875	
♦ R103	
♣ D85	
♠ AV102	♠ 8654
♥ V	♥ AR943
♦ D6	♦ A5
♣ AV10973	♣ R2
♠ 3	
♥ D1062	
♦ V98742	
♣ 64	

**Les enchères :**

N	E	S	O
			1T
-	1C	-	1P
-	4P	-	-
-			
	<b>OU</b>		
			1T
-	1C	-	1P
-	2K*	-	3T
-	4P	-	-
-			

**Par : 420 N/S (83%)**

## COMMENTAIRES :

**1 – Les enchères :** Je vous ai proposé 2 séquences : la première vaut par sa simplicité et une efficacité qui se vérifiera dans la majorité des cas. Cependant, je préfère d'assez loin la seconde qui a – selon moi – le grand mérite de laisser la porte ouverte vers un chelem qui serait dans les cartes pour peu qu'Ouest ait simplement la Dame de pique en plus. L'utilisation de la « 4° couleur forcing » (ici 2K) est une bonne façon d'en savoir plus (à peu de frais) à la fois sur le niveau de force du partenaire et aussi sur l'éventualité d'un double fit majeur. Ici, le retour à 3T règle le problème, mais au moins on aura essayé et on pourra conclure à 4P en toute sérénité.

**2 – Le jeu :** L'entame n'est pas évidente en Nord, mais il n'est guère opportun de prendre des risques parce que le partenaire n'a pas grand-chose et que vous avez une mauvaise surprise pour le déclarant avec vos 4 beaux atouts. Alors l'affaire est réglée : je n'aime pas beaucoup les entames dans 3 petites cartes (sauf dans la couleur d'atout) : elles mettent trop souvent le partenaire au supplice, mais là c'est le moment. 5 de cœur ! Wait and see !

- Le déclarant est assez confiant quand le mort s'étale. Il ne sait pas encore qu'il ne devra pas déraiper, mais ce n'est pas une raison pour qu'il se mette lui-même en difficulté. La mauvaise idée serait après avoir pris normalement le premier cœur d'en rejouer tout de suite pour défausser un carreau certes perdant mais encore protégé. Pourquoi est-ce mal joué ? Parce que vous avez des trèfles à affranchir et pour cela, il vous faudra couper au moins une fois au mort. Or, vous devrez également rendre la main à l'atout et dès lors la défense aurait beau jeu de vous obliger à couper un cœur ou même deux ce qui vous raccourcirait des deux côtés, vous mettant en grande difficulté. D'ailleurs, nettement plus de la moitié des déclarants a chuté – parfois même de 2 – alors qu'un jeu plus soigneux vous fait gagner.

Prenez le cœur du Roi et jouez un petit atout pour votre 10 et la Dame de Nord. Celui-ci continue cœur pour votre As (et la défausse d'un carreau). Il est temps de s'occuper des trèfles : Roi, As et petit trèfle coupé du 8. la Dame s'écrase en Nord et Sud ne surcoupe pas et pour cause : quand vous jouez un second coup d'atout, il ne fournit plus. Alors là, prenez de l'As et jouez vos trèfles jusqu'à ce qu'il coupe : il ne pourra rien faire d'autre que ses deux atouts maîtres.

**D'une manière générale, quand vous vous retrouvez avec un mauvais partage d'atout qui vous handicape, ne finissez pas : cherchez à faire couper votre adversaire pour que les choses se rétablissent à votre profit.**