

# LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ D532

♥ AD10542

♦ 85

♣ 5

♠ V64

♥ -

♦ DV7642

♣ AD103

♠ A1087

♥ 987

♦ AR9

♣ V42

♠ R9

♥ RV63

♦ 103

♣ R9876

**Donneur : EST**

**Vulnérables : NORD/SUD**

**Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...**

**...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...**

# LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 14 Mai 2018 – Donne 2 – Est donneur – N/S vuln.

12 levées pour un top pas trop difficile.

♠ D532	
♥ AD10542	
♦ 85	
♣ 5	
♠ V64	♠ A1087
♥ -	♥ 987
♦ DV7642	♦ AR9
♣ AD103	♣ V42
♠ R9	
♥ RV63	
♦ 103	
♣ R9876	

*Les enchères :*

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
	1T	-	1K
2C	-	3C	4T
-	4K	-	5K
-	-	-	

Des enchères compétitives où la vulnérabilité pèse lourd

Par : 420 E/O

DS 18-20

## COMMENTAIRES :

**1 - Les enchères :** Pas de commentaires sur les 3 premières enchères. Est montre à son partenaire qu'il est minimum en passant sur 2C en application du principe de l'enchère libre. Sud prolonge le barrage à 3C (sans singleton et avec une couleur à trèfle peut-être inexploitable puisqu'elle est dans l'ouverture adverse, un saut à 4C serait un peu abusif). Ouest doit montrer à son partenaire que son camp est en attaque en relançant à 4T. Est doit alors en profiter pour mettre sur la table son bon fit à carreau ce qui permet à Ouest de conclure à la manche.

Les Nord-Sud **vulnérables** ne peuvent rien faire et ne doivent pas défendre à 5C qui seraient contrés en Est pour 2 de chute et un zéro plein (500).

Sur 14 résultats, seules 4 équipes ont joué la manche à carreau avec des fortunes diverses. Un seul déclarant parmi eux a réussi 12 levées (deux autres l'on fait aussi mais sans avoir demandé la manche !)

**3 - Le jeu :** L'entame en Nord pourrait être soit l'As de cœur, soit un petit atout, mais aucune entame n'embarrasse véritablement Ouest ce qui rend d'autant plus surprenant le fait qu'un bon nombre de joueurs n'aient réussi que onze levées (voire 10) à l'atout carreau.

Sur l'entame atout par exemple, prendre du Roi et faire une première impasse trèfle qui réussit. Revenir en main à l'As d'atout (ce qui purge les atouts restants) et faire une seconde impasse trèfle (à noter que si Est joue le Valet Sud doit couvrir du Roi).

Il va falloir maintenant s'occuper des piques : jouez par exemple un petit pique vers le 10 qui sera pris du Roi. Sud jouera sans doute cœur pour une coupe en Ouest. Cette fois ci, il vous faudra jouer le Valet de pique pour prendre la Dame en écrasant le 9 second de Sud (manœuvre dénommée Buffalo – allez savoir pourquoi) et on revendique le reste. Si vous étiez parti du Valet la première fois, ce serait encore plus simple : si Nord met la Dame, vous prenez de l'As et le 9 s'écrase gentiment (vous n'avez plus qu'à donner le Roi) Si Nord met petit, laissez filer et Sud prendra du Roi. Coupez le retour cœur et jouez pique pour le 10 qui tient. Dans tous les cas, vous couperez votre dernier trèfle avec l'atout restant en Est pour 12 levées et un top.