

# LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ 9765		
♥ V		
♦ D952		
♣ RV82		
♠ V		♠ AR42
♥ R10752	■	♥ A43
♦ AR73		♦ V10
♣ 753		♣ D1096
	♠ D1083	
	♥ D986	
	♦ 864	
	♣ A4	

**Donneur : OUEST**  
**Vulnérables : PERSONNE**

**Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...**

**...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...**

# LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 28 Mai 2018 – Donne 24 – Ouest donneur – Personne vuln.

Un jeu particulier pour une donne difficile...

♠ 9765	
♥ V	
♦ D952	
♣ RV82	
♠ V	♠ AR42
♥ R10752	♥ A43
♦ AR73	♦ V10
♣ 753	♣ D1096
♠ D1083	
♥ D986	
♦ 864	
♣ A4	

*Les enchères :*

N	E	S	O
			-
-	1T	-	1C
-	1P	-	2K*
-	2C	-	3C
-	4C	-	-
-			

Après le passe initial, la « 4° forcing » à 2K montre un jeu très proche de l'ouverture.

Par : 420 E/O

DS 18-22

## COMMENTAIRES :

**1 - Les enchères :** L'enchère de 2K (4° forcing) n'est utilisée ici que pour trouver un fit à cœur (si ce n'est pas le cas, on jouera 3SA). La plupart des déclarants ne s'y sont pas trompés (8 sur 13 jouent 4C, 3 autres atterrissent à 3SA et les 2 derniers ne jouent pas de manche). Cependant il s'agit maintenant de gagner ce qui n'a pas été le cas pour 7 sur 8 de ceux qui ont joué 4C.

**3 - Le jeu :** L'entame en Nord contre 4C a été à 2 reprises un petit carreau (choisir le 5) et beaucoup plus souvent un petit pique (choisir le 7).

- L'entame carreau est un cadeau que n'ont pas réussi à transformer ceux qui l'ont reçue. Le Valet d'Est fait la levée : jouez le 10 pour l'As et coupez le 7 d'un petit atout. Tirez l'As d'atout qui écrase le Valet de Nord : vous devez jouer maintenant petit pour le 10 qui tient (le Valet sec étant plus probable que DV secs). Jouez alors le Roi et laissez traîner la Dame puis défaussez un trèfle sur le Roi de pique après avoir tiré l'AS: vous ne perdez que 3 levées (la Dame d'atout et 2 trèfles).

- L'entame pique est beaucoup plus gênante et il va falloir procéder différemment pour avoir une chance de réussir. Persuadez vous que cette entame provient de 4 cartes. Si c'est le cas, vous pouvez faire 2 petits atouts d'Ouest en coupe. Par contre, couper 2 carreaux est possible, mais la seconde fois, il faudra couper de l'As ! On fait ainsi les 8 premières levées et il vous reste en Est 4 trèfles et un petit atout et en Ouest R107 de cœur et 2 petits trèfles. Le Roi de cœur étant votre 9° levée, il faudra faire le 10 pour la 10° : joli défi, mais les cartes de sortie existent et vous laissent une chance non négligeable d'une fin de coup favorable. Entre parenthèses, Sud possède maintenant 4 atouts et l'As de trèfle. Sortez tranquillement à trèfle pour l'As de Sud auquel il reste D986 de cœur. S'il joue le 6 mettez le 7 : Nord prend du valet et rejoue trèfle (il n'a plus que ça) coupé en Sud qui doit maintenant se jeter dans votre fourchette R10. Si au lieu du 6, Sud joue la Dame, c'est encore plus facile ! Les seules bonnes cartes sont le 8 ou le 9 : et là prenez du Roi (le Valet tombe) et ressortez de votre dernier trèfle : Sud est de nouveau obligé de couper et de vous livrer le 10 de cœur ! Certes, ce n'est pas facile, mais très instructif : beaucoup de fins de coup sont fondées sur une utilisation habile (ou non) des **cartes de sortie** et cet exemple en est une parfaite illustration récompensée ici d'un top quasi solitaire !