

LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ D1076

♥ D1085

♦ D

♣ 10932

♠ R4

♥ AV932

♦ 106

♣ RV87

♠ A92

♥ R6

♦ A98542

♣ A4

♠ V853

♥ 74

♦ RV73

♣ D65

Donneur : NORD

Vulnérables : EST-OUEST

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 12 Novembre 2018 – Donne 25 – Nord donneur – E/O vuln.

Vous ne devez pas chuter ce 3 Sans Atout...

	♠ D1076	
	♥ D1085	
	♦ D	
	♣ 10932	
♠ R4		♠ A92
♥ AV932	■	♥ R6
♦ 106		♦ A98532
♣ RV87		♣ A4
	♠ V853	
	♥ 74	
	♦ RV73	
	♣ D65	

Les enchères :

N	E	S	O
-	1SA	-	2K
-	2C	-	3T
-	3SA	-	-
-			

N'hésitez pas à ouvrir d'1SA ce type de main avec une mineure 6° médiocre et deux doubletons gardés.

Par : 400 N/S

DS 18-46

COMMENTAIRES :

2 – Les enchères : On doit aboutir au même contrat en ouvrant d'1K. La suite serait 1C obligeant Est à dire 2K puis 3T en Ouest et finalement 3SA en Est. Nombre de joueurs auront des réticences à mettre 2K avec 15H (c'est pourtant la seule bonne enchère dans ce cas : ni 3K montrant une plus belle couleur, ni encore moins 1SA ne sont acceptables). Par ailleurs, on téléguide l'entame pique. Il est donc bien plus simple et plus efficace d'ouvrir d'1SA ce type de main.

2 – Les résultats : Les déclarants n'ont pas été à la fête puisque 10 sur 14 ont chuté ! Comment gagner ?

3 – Le jeu à 3SA : Dans la très grande majorité des cas, Sud sera à l'entame. Si Est n'a jamais parlé de ses carreaux, on peut hésiter entre pique et carreau. En fait, on doit entamer le 3 de pique pour deux raisons : d'abord, avec une couleur seulement 4°, entamer carreau avec la fourchette RV serait prendre un risque qu'on n'est pas sûr de pouvoir compenser par la suite. Ensuite, il vaut souvent mieux considérer le plus gros honneur comme une reprise de main potentielle et entamer dans l'autre couleur. Cependant la bonne entame du 3 de pique ne doit pas inquiéter Est outre mesure puisqu'il possède le 2. Il peut légitimement penser que les piques sont 4/4. Il va donc pouvoir bâtir son plan en conséquence. Qu'il prenne du Roi le premier ou le second pique, cela changera peu de chose. L'essentiel est d'affranchir des carreaux et il n'est pas question de jouer sur une autre couleur où le nombre de levées à gagner est sûrement plus faible ! Cependant jouer carreau ne signifie pas jouer les carreaux n'importe comment. Une petite réflexion est nécessaire : à cet égard quand vous cherchez à affranchir une couleur, il est indispensable de **visualiser correctement ce que possèdent les défenseurs pas seulement en nombre, mais aussi en qualité** : ici 3 honneurs et deux autres cartes dont le 7. Il n'y aura pas de problème de reprises de main (elles sont légion en Est) mais il faut que vous ne perdiez que 2 levées à carreau, sinon les adversaires feront 2 piques et 3 carreaux. Vous avez gagné si les carreaux sont 3/2 (68% des cas). Oui, mais que devez vous faire s'ils sont 4/1. La réponse est dans votre constat précédent (3 honneurs et deux petites cartes). **Vous devez tirer l'As** puisque vous avez plus de chances « d'attraper » un honneur sec et d'ailleurs jouer le 10 ne sert à rien. Cela porte vos chances théoriques à 85% et devient totalement efficace ici. La suite n'est qu'un jeu d'enfant. Sur entame carreau, on n'aurait aucune peine à faire 10 levées (à condition de ne pas mettre le 10 du mort) voire 11 en faisant l'impasse trèfle et non l'impasse cœur après les carreaux.