

LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ RD3

♥ 93

♦ D109876

♣ 43

♠ A8

♥ V84

♦ R3

♣ RV9652

■

♠ V976

♥ 765

♦ V5

♣ A1087

♠ 10542

♥ ARD102

♦ A42

♣ D

Donneur : SUD

Vulnérables : EST/OUEST

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 28 Janvier 2018 – Donne 3 – Sud donneur – E/O. vuln.
Même contre une bonne défense vous ne devez pas faire moins de 11 levées

♠ RD3	
♥ 93	
♦ D109876	
♣ 43	
♠ A8	♠ 10542
♥ V84	♥ ARD102
♦ R3	♦ A42
♣ RV9652	♣ D
♠ V976	
♥ 765	
♦ V5	
♣ A1087	

Les enchères :

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
		-	1T
-	1C	-	2T
-	2K*	-	2C
-	4C	-	-
-			

Dans cette séquence 2K est une « 3° forcing » (avec ou sans carreaux) destinée à découvrir un fit 5/3 à cœur.

Par 650 E/O

DS 19-05

COMMENTAIRES :

1 – Les enchères : Si Nord intervient à 1K, la séquence reste la même, 2K en Est devenant un cue-bid au lieu d'une «3° forcing». Si Ouest préfère une redemande à 1SA pour protéger son Roi de carreau, Est fera un Roudi et on retrouvera le fit à cœur. Si l'on s'en tient à la séquence proposée, la «3° forcing», après une **répétition de la mineure d'ouverture**, montre un jeu intéressant d'au moins 11 H avec 5 cartes dans la majeure répondue. Si Ouest n'a pas de fit 3°, il ne peut enchérir à SA qu'avec un arrêt dans la couleur de la 3° forcing et un arrêt dans la couleur non annoncée. Ici pas de problème pour donner le fit à cœur.

2 – Les résultats : Les 4 équipes ayant joué 3SA ont réussi 10 levées et ne pourront pas faire mieux sur entame pique ou carreau. Les 9 autres déclarants ont joué à cœur avec des fortunes diverses. 4C a été 8 fois le contrat final (chuté 2 fois, juste fait 3 fois, 11 levées une fois et 12 levées à 2 reprises).

3 – Le jeu à 4C : Le résultat dépend de l'entame, mais vous ne devez pas faire moins de 11 levées dans tous les cas. L'entame pique est, semble-t-il, la meilleure pour la défense. Prenez de l'As et jouez tout de suite trèfle vers la Dame. Si Sud prend de l'As, la défense va pouvoir encaisser un pique, mais n'ira pas plus loin : vous pourrez couper tranquillement un autre pique (du Valet même s'il faut) purger les atouts et reprendre la main au Roi de carreau pour défausser un carreau et un pique restants sur RV de trèfle. Il est sans doute mieux joué pour la défense de ne pas prendre la Dame de trèfle. Il faudra alors procéder différemment : jouez vous-même le second pique. Même si la défense contre-attaque atout, on ne pourra pas vous empêcher de couper un pique et un carreau. Vous perdrez seulement 2 piques sans avoir concédé l'As de trèfle.

Sur une autre entame, préservez au maximum vos reprises de main au mort. Prenez de votre main et jouez toujours la Dame de trèfle à la seconde levée. Si Sud plonge sur son As, il ne peut plus vous empêcher de faire 12 levées : prenez le retour, purgez les atouts en finissant au mort et coupez un petit trèfle. Vous avez dès lors 4 défausses pour toutes vos perdantes et il vous suffira d'aller les chercher par le Roi de carreau ! Si au contraire Sud refuse de prendre la Dame de trèfle, jouez selon la ligne expliquée plus haut (As de pique et pique) pour 11 levées.

La clef de la réussite est de jouer la Dame de trèfle avant toute autre chose et d'orienter la suite selon que Sud prendra ou non de l'As.