

LA DONNE DE LA SEMAINE 10

Tournoi du Lundi 7 mars 2016 – Donne 2 – Est donneur – Nord/Sud vuln.
En défense, posez-vous les bonnes questions...

♠ 93	
♥ R542	
♦ AR963	
♣ D10	
♠ ADV1076	♠ R82
♥ A	♥ D10763
♦ D108	♦ 42
♣ 543	♣ A87
♠ 54	
♥ V98	
♦ V75	
♣ RV962	

Les enchères :

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
	-	-	1P
-	2P	-	-
-	-	-	

Et pourtant, réaliser le Par à 2P +1 ne vous offrait que 24% du top... sans que vous soyez très fautif. C'est dire si les défenses ne sont pas... au top...
Par : 140 N/S (170 très inspiré)

COMMENTAIRES

1 – **Les enchères** : Intervenir à 2K en Nord vulnérable n'est pas sérieux. En Est, on est au maximum de l'enchère de 2P (10hld) mais la couleur à cœur n'est pas assez belle pour aller au-delà. Si les adversaires avaient été non vulnérables, Ouest aurait pu (et même du) mettre 3P au nom de son 6° pique : il ne s'agit en aucun cas d'une proposition de manche, mais seulement d'une anticipation pour empêcher un réveil de Nord tout en restant en sécurité distributionnelle.

2 – **Les résultats** : Ce coup s'est joué 17 fois et 6 paires se sont vues assez belles pour demander la manche à pique. Une seule a été punie d'un zéro retentissant, les autres ont gagné pour 420 et presque 90% du top. Qui plus est, parmi les 11 paires qui sont restées raisonnablement en dessous de la manche, 7 ont fait 10 levées pour une moyenne améliorée de 52%. Les 4 autres se sont partagé un maigre 24%.

3 – **Le jeu** : Eh bien tout cela dépend en priorité de la défense. En Nord tout le monde a logiquement entamé l'As de carreau pour le 5 du partenaire. Ce 5 est **un refus évident** (on a le 3 et le 2 et le 4 sont au mort) et une première faute gravissime et irrémédiable consiste à tirer le Roi de carreau. Plus rien ne peut alors empêcher le déclarant de jeter un trèfle perdant sur la Dame de carreau en anti-défausse pour créer une coupe et ne perdre qu'un trèfle au lieu de deux (les atouts 2/2 simplifiant encore davantage la manoeuvre). Retourner atout est une autre faute, moins grave certes, mais le déclarant se fera un plaisir de prendre au mort pour rejouer carreau vers son 10 qui pousse au Roi et anéantit votre défense. Alors, il faut oser, mais pas n'importe comment. Les deux bonnes questions sont :

a - Où y a-t-il des levées à prendre ? La réponse fusera : à cœur probablement pas, mais à trèfle oui.

b - S'il y a des levées à prendre peuvent-elles disparaître ou non ? Même réponse : à cœur elles ne disparaîtront pas, mais à trèfle oui. Alors qu'attendez-vous pour jouer la Dame de trèfle. Si le déclarant prend de l'As, il sera réduit à 9 levées. Cependant s'il prend seulement le second trèfle, il ne vous restera plus qu'à le féliciter de ce jeu très inspiré : Il fera 10 levées, mais vous aurez fait votre travail...