

# LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ A973		
♥ A109		
♦ RV3		
♣ A103		
♠ DV10		♠ R854
♥ D4	■	♥ R86
♦ A10642		♦ D875
♣ R85		♣ D7
♠ 62		
♥ V7532		
♦ 9		
♣ V9642		

**Donneur : NORD**  
**Vulnérables : NORD-SUD**

**Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...**

**...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...**

# LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 22 mai 2017 – Donne 21 – Nord donneur – N/S vuln.

**Une utilisation particulière du contre pour une entame...**

♠ A973  
♥ A109  
♦ RV3  
♣ A103

♠ DV10                      ♠ R854  
♥ D4                      ■                      ♥ R86  
♦ A10642                      ♦ D875  
♣ R85                      ♣ D7

♠ 62  
♥ V7532  
♦ 9  
♣ V9642

*Les enchères :*

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
1SA	-	2K	X*
2C	3K	-	-
3C	-	-	4K
X	-	-	-

A la base le contre d'une enchère artificielle (Stayman – Texas – relais - etc...) est un contre pour que le partenaire entame cette couleur. Cependant le cas du Texas est un peu spécial...

Par : 100 N/S

## COMMENTAIRES :

**1 – Les enchères :** Le contre pour une entame est destiné à affranchir et encaisser rapidement des levées : il nécessite la présence d'une couleur commandée et liée mais pas forcément longue. Il interviendra donc même si les adversaires possèdent l'essentiel du jeu (Stayman – ouverture de 2T - relais à 2K ...).

Le cas du Texas est très spécial parce qu'on ne sait pas quel camp possède le meilleur jeu, le Texas pouvant se faire à partir de 0 point. Il semble donc intéressant (sur un Texas) que le contre d'entame garantisse une couleur **au moins 5°** (un peu commandée certes mais moins exigeante si vous avez du jeu). Le but est de donner au partenaire la possibilité d'évaluer **si une défense est intéressante ou pas** tout en ne prenant guère de risque.

- Dans le cas qui nous occupe ici, on voit bien que si Ouest ne contre pas tout de suite, cela va devenir difficile ensuite de prendre le risque de débouler à 3K sans rien savoir du jeu de son partenaire. C'est pourquoi, dans la quasi-totalité des tables, ce coup s'est joué à cœur en Nord-Sud.

- La décision prise en Ouest de jouer 4K tient compte de la vulnérabilité favorable et des faibles chances de faire chuter 3C. Naturellement Nord doit contrer (ce qui n'a pas été le cas à ma table, mais ne change rigoureusement rien au score de 80% qu'obtiennent les Est-Ouest)

**2 - Le jeu :** Connaissant la position des cartes, Ouest n'a guère de possibilité de ne pas perdre 3 As et le Roi de carreau, mais ce sera tout : une de chute.

- Si on laisse jouer à cœur, le résultat peut être variable, notamment en fonction de l'entame, probablement carreau du 7 même si Ouest ne contre pas (l'entame 5 de pique – plus gênante semble-t-il – est aussi plus difficile). Ouest prend de l'As de carreau et va retourner la Dame de pique. Nord prend de l'As et défause un pique de Sud sur le Roi de carreau, puis coupe le 3° carreau. Il présente le Valet de trèfle qui ira probablement jusqu'à la Dame pour un retour pique coupé en Sud qui refait l'impasse à trèfle et réussit. Il coupe un nouveau pique et joue cœur pour le 9 et le Roi d'Est. Celui-ci doit rejouer son dernier pique pour mettre Nord en difficulté, et le limiter à 8 levées (As et deux piques coupés, A10 de cœur, Roi de carreau et un carreau coupé, un trèfle). Toute petite faute en Est-Ouest dans ce déroulé propulse le déclarant à au moins 9 levées.